

はりきっていきましょう 校長前田倍成

### 企画委員長 谷村 美桜

全校のみなさんが、元気に明るくよりよい学校生活を送れるようにいろいろな企画を提案し実行します。

## 放送委員長 後藤 那菜子

志賀小学校のみなさんにはもちろん,来校された地域のみなさんにも伝わるような放送を心がけます。みなさんも,放送の時は静かに聞いてくださいね。

### 図書委員長 吉田 怜生

みんなに本を借りてもらえるよう に頑張ります。

# 環境委員長 山崎 希唯

全校のみなさんが, 気持ちよく学校 生活を送れるように, 学校の環境を整 えていきたいです。

### ボランティア委員長 山瑞 敏生

委員長として,これまでのボランティア委員会がやってきた活動をもっとよくしていきたいです。

#### 保健委員長 坂本 大翔

保健委員長として,学校の清潔さを よりよくするために,一生懸命がんば ります。

### 体育委員長 富樫 紗彩

みんなが楽しく安全に運動できる ようにサポートしていきます。

# 音楽委員長 藤田 啓人

みんなが音楽を好きになるように 頑張ります。

# 給食委員長 神尾 武幸

委員長として,給食の時間が楽しく なるような取組をしたいです。

# --- 受賞, おめでとうございます

#### 【令和6年度 羽咋郡読書感想文コンクール】

#### ※特選は県審査へ出品



小学校低学年の部 入 選 2年生 福嶋 歓大「小さくても大きいおともだち」

小学校中学年の部 特 選 3年生 髙橋 仙李「今を全力で」

入選 3年生 木村 歩 「学校ってなんだろう」

3年生 八野 聖太「『7年目のランドセル』を読んで」

小学校高学年の部 特 選 6年生 田中 奏太「みんなのためにできること」

入 選 6年生 木村 真依「中学生になったらね・・・。」

## 保護者のみなさまへ ――

## 【オンラインゲーム、SNS、動画視聴など、おうちでは大丈夫ですか】

全国学力・学習状況調査の質問紙調査の項目に注目すると・・・

- □「普段(月~金曜日), 1日当たり"2時間以上"テレビ<u>ゲーム</u>(PCゲーム,携帯式ゲーム,携帯・スマートフォンを使ったゲームを含む)をする」と回答した児童の割合が,59.7%(県比+11.3%)となり,10人中約6人が該当する結果です。
- □「普段(月~金曜日), 1日当たり"2時間以上"携帯電話やスマートフォンでSNS で動画視聴をする」と回答した児童の割合が、39.7%(県比+7.6%)となり、 10人中約4人が該当する結果です。

学校では、上述の調査結果を反映するように、オンラインゲーム内でのトラブルを、そのまま実生活に持ち込むトラブルがみられるようになっています。また、ゲーム内で飛び交う「粗暴なことば」に影響され、酷いことばを簡単に使ってしまったり、行動自体も乱暴になってしまったりする子どももいます。結果、互いに友達の心や身体を傷つけ合ってしまいます。少なからず家庭での学習習慣への悪影響もデータから明らかになっています。

そうした子どもたちに聞くと「1日5時間はする」、「もう1000時間ぐらいしている」 「帰ったらして、ご飯食べてからまたする(夜中まで)」などの答えが返ってきます。 そして「1年生のころからしている」、「うちの人もやっとるし」とも話します。つまり、 高学年に限った問題、子どもだけの問題というわけではないのです。

また、これまでにはSNS上でのトラブル、危険なサイトへのアクセス・閲覧などを確認することもありました。「ネット依存」「ゲーム依存」ということばも脳裏を過ります。

本校でもこうした傾向がここ数年顕著になっていることを把握し、子どもたちには折に触れ、いわゆる情報モラル、リテラシーを指導しているところです。保護者のみなさんにも生徒指導部から毎年のように「家庭でのルールづくり」、お子様の利用状況の確認・把握についてお願いしているところです。

上手に活用すれば大変利便性の高いインターネットですが、ここに潜む危険性から子どもたちを守るためにも、今一度、お子様のネット利用状況を確認・把握していただき、ご家庭でのルールを決め、守らせていただくなど、重ねてご家庭でのご理解とご協力をお願いいたします。